



ROBLOX STUDIO
MŁODZI PROGRAMIŚCI GIER

PLAN KURSU

Roblox to coś więcej niż internetowa platforma rozrywkowa. Jest to **narzędzie edukacyjne o nieograniczonych możliwościach wykorzystania wyobraźni**. Głównym zadaniem uczestników zajęć z projektowania i programowania gier w Roblox Studio będzie **stworzenie wymarzonej gry**.

Podczas kursu **skryptujemy w języku LUA**, wykorzystując w tym celu **zmienne, pętle i warunki**. Tworzymy również **efekty wizualne, modelujemy w 3D i dodajemy animacje**.

Zajęcia realizujemy **w trybie półrocznym**. Spotkania odbywają się **raz w tygodniu i trwają 1,5 godziny**. Każde spotkanie zakłada: **pracę z podręcznikiem, pracę przy komputerach z instruktąz trenera oraz samodzielna pracę nad projektem**.





Spotkanie 1

„GRASZ W ROBLOX? ZACZNIJ TWORZYĆ!”

wprowadzenie do Roblox Studio

Spotkanie 2

„TOR PRZESZKÓD”

dodawanie i edytowanie obiektów, pętle i zmienne w języku LUA

Spotkanie 3

„MOJA PIERWSZA GRA”

programowanie obiektów zmieniających kolor, tworzenie rodzin skryptów

Spotkanie 4

„EFEKTY I FUNCKJE”

kreowanie pomysłu na grę, wykorzystanie click detector do tworzenia i używania przycisków w świecie gry

Spotkanie 5

„POD PEWNYM WARUNKIEM”

tworzenie pułapek z wykorzystaniem if/then,

Spotkanie 6

„W PRZECIWNYM RAZIE”

rozbudowanie warunków o else, tworzenie power'upów

Spotkanie 7

„POMALUJ MÓJ ŚWIAT”

wykorzystanie narzędzi Roblox Studio do modelowania 3D

Spotkanie 8

„POWRÓT DO ANTYKU”

modelowanie skomplikowanych geometrii, dodawanie właściwości i animacji do obiektów

Spotkanie 9

„PORA NA PRZYGODĘ!”

tworzenie planu gry, programowanie tablicy wyników graczy,

Spotkanie 10

„PRZYGÓD CIĄG DALSZY”

dodawanie przedmiotów startowych do gry, tworzenie sklepiku

Spotkanie 11

„PRZYGOTOWANIA DO GRY”

kontynuacja pracy nad projektem z poprzedniego spotkania, przypomnienie dotychczas poznanych zagadnień

Spotkanie 12

„JAK TU PIĘKNIE!”

dodawanie efektów wizualnych, dodawanie NPC i programowanie dialogów

Spotkanie 13

„CZAS ZAGRAĆ!”

publikowanie i testowanie gier, podsumowanie kursu

